

**ZASADY OBLICZANIA PUNKTACJI
KLUBY SPORTOWE ORAZ INNE PODMIOTY DZIAŁAJĄCE NA RZECZ
(SPORTU) DZIECI I MŁODZIEŻY DO JUNIORA WŁĄCZNIE
z przykładami**

KRYTERIUM ILOŚCIOWE :

1. Ilość zawodników trenujących w klubie - na dzień ogłoszenia konkursu.

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - 20

Najwyższa ilość zawodników trenujących w klubie - klub otrzymuje 20 punktów.
Następna punktacja obliczana jest procentowo w stosunku do najwyższej ilości zawodników w klubie, który otrzymał 20 punktów.

Przykład:

I.	20 zawodników	-	20 pkt.	-	100%			
II.	15 zawodników	-	15 pkt.	-	75%	20 zaw. - 100	20 pkt. - 100%	
						15 zaw. - x (75)	x - 75%	x=15pkt
III	10 zawodników	-	10 pkt.	-	50%	20 zaw. - 100	20 pkt. - 100%	
						10 zaw. - x (50)	x - 50%	x=10pkt

2. Ilość trenujących zawodników w kategorii dzieci i młodzieży (do juniora włącznie) będących mieszkańcami dzielnicy Zaspą Młyniec i Zaspą Rozstaje wg adresu zamieszkania na dzień ogłoszenia Konkursu.

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - 40

Najwyższa ilość trenujących zawodników w kategorii dzieci i młodzieży (do juniora włącznie) będących mieszkańcami dzielnicy Zaspą Młyniec i Zaspą Rozstaje - klub otrzymuje 40 punktów.
Następna punktacja obliczana jest procentowo w stosunku do najwyższej ilości zawodników do juniora włącznie w klubie, który otrzymał 40 punktów.

Przykład:

I.	10 zawodników	-	40 pkt.	-	100%			
II.	5 zawodników	-	20 pkt.	-	50%	10 zaw. - 100	40 pkt. - 100%	
						5 zaw. - x (50)	x - 50%	x=20pkt
III	2 zawodników	-	8 pkt.	-	20%	10 zaw. - 100	40 pkt. - 100%	
						2 zaw. - x (20)	x - 20%	x= 8pkt

3. Ilość trenerów posiadających uprawnienia trenerskie UEFA A, B, C - na dzień ogłoszenia konkursu.

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - 10

Najwyższa ilość trenerów w klubie - klub otrzymuje 10 punktów.
Następna punktacja obliczana jest procentowo w stosunku do najwyższej ilości trenerów w klubie, który otrzymał 10 punktów.

Przykład:

I.	10 trenerów	-	10 pkt.	-	100%			
II.	5 trenerów	-	5 pkt.	-	50%	10 tr. - 100	10 pkt. - 100%	
						5 tr. - x (50)	x - 50%	x= 5 pkt
III.	3 trenerów	-	3 pkt.	-	30%	10 tr. - 100	10 pkt. - 100%	
						3 tr. - x (30)	x - 30%	x= 3 pkt

KRYTERIUM JAKOŚCIOWE :

1. Wynik sportowy zawodników w kategorii dzieci i młodzież (do juniora włącznie) za ostatni zakończony sezon rozgrywkowy (2022/2023):

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW – 30

Klub otrzymuje punkty wg. poniższej metodologii na podstawie ostatniego zakończonego sezonu tj. 2022/2023 rozgrywek ligowych organizowanych przez Pomorski Związek Piłki Nożnej.

A-1 Klub otrzymuje po 2 pkt za każdą drużynę, która brała udział w rozgrywkach Pomorskiego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2022/2023 na poziomie I Ligi Wojewódzkiej: Juniorów A1, Juniorów Młodszych B1, Trampkarza C1, C2 i Młodzika D1 i/lub II lub III Ligi Kobiet.

A-2 Klub otrzymuje dodatkowe 2 pkt za każdą drużynę, która zakończyła rozgrywki na miejscu pierwszym, drugim lub trzecim.

B-1 Klub otrzymuje po 1 pkt za każdą drużynę, która brała udział w rozgrywkach ligowych Gdańsk: Junior Młodszy B1, Trampkarz C1, C2, Młodzik D1, D2, Orlik E1, E2, Żak F1, F2, Skrzat G1, G2.

B-2 Klub otrzymuje dodatkowy 1 pkt za każdą drużynę, która zakończyła rozgrywki na miejscu pierwszym, drugim lub trzecim w swojej klasie rozgrywkowej.

Maksymalna ilość punktów wynosi 30, nawet w przypadku, kiedy sumarycznie ilość punktów uzyskanych przez klub wyniesie więcej niż 30.

Arkusz oceny:

	A	B	C	D	E
Lp.	Nazwa ligi wojewódzkiej	Udział w rozgrywkach [TAK/NIE]	Punktacja: TAK – 2pkt NIE – 0 pkt	Miejsce (jeżeli klub brał udział w rozgrywkach)	Punktacja za miejsce: od I do III – 2pkt IV i niższe – 0 pkt
1.	I Liga Wojewódzka A1 Junior				
2.	I Liga Wojewódzka B1 Junior Młodszy				
3.	I Liga Wojewódzka C1 Trampkarz				
4.	I Liga Wojewódzka C2 Trampkarz				
5.	I Liga Wojewódzka D1 Młodzik				
6.	II lub III Liga Kobiet				
	Gdańsk:	Udział w rozgrywkach [TAK/NIE]	Punktacja: TAK – 1 pkt NIE – 0 pkt	Miejsce	Punktacja za miejsce: od I do III – 1pkt IV i niższe – 0 pkt
1.	B1 Junior Młodszy				
2.	C1 Trampkarz				
3.	C2 Trampkarz				
4.	D1 Młodzik				
5.	D2 Młodzik				
6.	E1 Orlik				
7.	E2 Orlik				
8.	F1 Żak				
9.	F2 Żak				
10.	G1 Skrzat				
11.	G2 Skrzat				
SUMA PUNKTÓW [kolumna C+E]					