

**ZASADY OBLICZANIA PUNKTACJI
SZKOŁY I PLACÓWKI OŚWIATOWE
z przykładami**

KRYTERIUM FORMALNE

1. Podmiot jest szkołą publiczną lub placówką oświatową będącą jednostką organizacyjną Gminy Miasta Gdańska

LICZBA PUNKTÓW - **30**

2. Podmiot jest szkołą publiczną lub placówką oświatową nie będącą jednostką organizacyjną Gminy Miasta Gdańska

LICZBA PUNKTÓW - **10**

POZOSTAŁE KRYTERIA:

1. **Odległość szkoły lub placówki oświatowej od Obiektu Sportowego przy ul. Meissnera 5 w Gdańsku**

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - **30**

Szkoła lub placówka oświatowa, której siedziba jest najbliżej Obiektu Sportowego przy ul. Meissnera 5 otrzymuje 30 punktów.

Następne punktacje są obliczane procentowo w stosunku do odległości szkoły lub placówki oświatowej od obiektu sportowego, która otrzymała 30 punktów.

Przykład:

0,5 km - 30 pkt

0,8 km - 18,75 pkt

1,2 km - 12,48 pkt

$$0,5 : 0,8 \times 30 = 18,75 \text{ pkt}$$

$$0,5 : 1,2 \times 30 = 12,48 \text{ pkt}$$

2. **Ilość uczniów w całej szkole lub placówce oświatowej - wg stanu roku szkolnego 2018/2019**

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - **20**

Szkoła lub placówka oświatowa mająca najwyższą ilość uczniów otrzymuje 20 punktów.

Następne punktacje są obliczane procentowo w stosunku do najwyższej ilości uczniów szkoły, która otrzymała 20 punktów.

Przykład:

200 uczniów - 20 pkt - 100%

150 uczniów - 15 pkt - 75%

200 ucz. - 100%

150 ucz. - x % (75)

20 pkt - 100%

x pkt - 75% x=15 pkt

100 uczniów - 10 pkt - 50%

200 ucz. - 100%

100 ucz. - x % (50)

20 pkt - 100%

x pkt - 50% x=10 pkt

3. Ilość klas sportowych w szkole – wg stanu roku szkolnego 2018/2019

MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW - 10

Szkoła lub placówka oświatowa mająca najwyższą ilość klas sportowych otrzymuje 10 punktów. Następne punktacje są obliczane procentowo w stosunku do najwyższej ilości klas sportowych szkoły, która otrzymała 10 punktów.

Przykład:

5 klas - 10 pkt - 100%
4 klasy - 8 pkt - 80%

5 klas - 100%
4 klasy - x % (80)

10 pkt - 100%
x pkt - 80% x=8 pkt

2 klasy - 4 pkt - 40%

5 klas - 100%
2 klasy - x % (40)

10 pkt - 100%
x pkt - 40% x=4 pkt